

## 新民小學 2019 年暑期 益智桌遊課程 簡介

### 第二梯 7/8-7/11：

桌遊課程透過國外優秀設計師設計的遊戲教具，激發孩子創造力、挑戰思維、邏輯思考力以及分析歸納能力，培養孩子獨立思考及解決問題的能力！不同單元的教學目標提升孩子記憶、觀察、策略分析等能力，並提升孩子的受挫力及團隊合作的能力！益智啟發課程訓練孩子必須使用到「預測」的抽象思考能力，「推估」使用這項方式會得到的結果，並「判斷」哪一種方式有利分數的獲得，這對兒童來說是從直覺式感覺期發展到具體運思期間，一項重要的能力發展。

內容擷取：

印加寶藏 Incan Gold	你是富有冒險精神的探險家，要在落石、毒蛇、木乃伊等災難中尋找稀有印加神器，能否帶著寶物全身而退，端看你如何面對內心的恐懼!	風險控管 除法運算	決策判斷 讀心推測
騎士學院 Medieval Academy	你是位正在見習的騎士，不但要在繁忙的文科課業外練習騎術與劍術，三不五時還要服侍國王、打打龍，更要愛心捐款給貧困人士，別忘討公主歡心她可以幫你點小忙喔!	輪抽機制	手牌管理
穿越歐洲/美國 Trans Europe/America	善用你手上的鐵軌，看誰才是叱吒世界的鐵路大王！課後搭配 10 分鐘的記憶小考驗	地理認知	策略思考
瀑布淘金客 Niagara	來到知名的尼加瓜拉大瀑布，要在湍湍急流中淘五色寶石，還要注意多變的天氣，否則僅有的兩艘小船沉入湖底那就虧大了!!	策略思考	即時判斷
侍 Samurai	日本戰國時代，你要取得農民、武士、僧侶的支持，發揮你對他們的影響力，取得最大的優勢，才可成為戰國時代的霸主!	策略思考	即時判斷

兩梯營隊內容都不一樣喔，每一次上課，根據學生適性狀況，進行 1~2 款遊戲。

## 第六梯 8/5-8/8:

桌遊課程透過國外優秀設計師設計的遊戲教具，激發孩子創造力、挑戰思維、邏輯思考力以及分析歸納能力，培養孩子獨立思考及解決問題的能力！不同單元的教學目標提升孩子記憶、觀察、策略分析等能力，並提升孩子的受挫力及團隊合作的能力！益智啟發課程訓練孩子必須使用到「預測」的抽象思考能力，「推估」使用這項方式會得到的結果，並「判斷」哪一種方式有利分數的獲得，這對兒童來說是從直覺式感覺期發展到具體運思期間，一項重要的能力發展。

內容擷取：

東京之王 King of Tokyo	怪獸哥吉拉入侵東京市與東京灣了!!! 運籌帷幄，謹慎分配使用手上的資源與特殊能力，把怪獸打跑、稱霸東京，你就是東京之王!	資源組合 機率計算
中世紀建築師 The Builders	一個稱職的建築師不只要能夠搶到好的建築合約，手下還要有一批能力強大的工人，更要能適才適性，同時審慎調度資金，大老闆其實真不好當!	手牌管理 區域控制
馬尼拉 Manila	你是貨物船船長，必須載著稀有原料，順利通過海盜出沒區域將貨物入港，賣得好價錢，還要注意船的安穩度，否則半路拋錨被拖進修船廠，那可就糗大了!	期望值計算 風險管理
香料之路 Century	你是運送香料的印度商人，要運送薑黃、紅花、荳蔻、咖啡到市場以賣取好價錢，精明商人如你要如何換取特別稀有的荳蔻與咖啡呢?	手排管理 資源組合
騎士學院 Medieval Academy	你是位正在見習的騎士，不但要在繁忙的文科課業外練習騎術與劍術，三不五時還要服侍國王、打打龍，更要愛心捐款給貧困人士，別忘討公主歡心她可以幫你點小忙喔!	輪抽機制 手牌管理

兩梯營隊內容都不一樣喔，每一次上課，根據學生適性狀況，進行 1~2 款遊戲。